

# Torneio Online por Correspondência UNIRIO 2019

## Regulamento

1. O Torneio Online por Correspondência 2019 da UNIRIO é organizado pelos coordenadores e monitores do Clube de Xadrez da UNIRIO;
2. O torneio será disputado em um turno inicial, disputado entre os dias 21 de abril e 16 de agosto de 2019, e um turno final, disputado a partir do dia 17 de agosto de 2019. Em ambos os turnos, as partidas serão disputadas na plataforma Lichess, seguindo as regras de xadrez por correspondência, e com controle de tempo de dois dias (48 horas) por lance;
  - a. Em todas as partidas, é de responsabilidade do jogador de brancas desafiar o seu oponente na plataforma Lichess e enviar o link de acesso à partida para a organização do torneio, e é de responsabilidade do jogador de pretas aceitar o desafio;
  - b. As partidas deverão, preferencialmente, valer rating Lichess para os jogadores envolvidos;
3. Para o turno inicial, os participantes serão divididos em grupos de tamanho tão igual quanto for possível, contendo não menos do que 4 e não mais do que 8 jogadores cada, com os membros de cada grupo se enfrentando conforme o sistema Schurig simples;
  - a. As inscrições no torneio deverão ser realizadas através de formulário apropriado a ser divulgado através dos meios de comunicação oficiais do Clube de Xadrez da UNIRIO. Somente membros do Clube de Xadrez da UNIRIO poderão participar do torneio;
  - b. A organização pode consultar os jogadores inscritos sobre suas preferências em relação à quantidade e ao tamanho dos grupos, mas cabe a ela decidir pelo formato de agrupamento após o término do período de inscrição;
  - c. Para a formação dos grupos, os jogadores serão inicialmente ranqueados por seu rating Lichess na modalidade correspondência (clássica para os jogadores que não possuem rating Lichess correspondência). Os jogadores serão agrupados em "potes", segundo a ordem deste ranqueamento, e distribuídos aleatoriamente entre os grupos a partir dos pots;
    - i. Caso seja feita a opção por formar 4 ou mais grupos, cada "pote" deverá conter tantos jogadores quanto haja grupos, exceto pelo último, que conterà os jogadores restantes. Exatamente um jogador de cada pote será sorteado para cada grupo; para o

- último pote, no máximo um jogador será sorteado para qualquer grupo;
- ii. Caso seja feita a opção por formar 2 ou 3 grupos, cada "pote" deverá conter duas vezes tantos jogadores quanto haja grupos, exceto pelo último, que conterà os jogadores restantes. Exatamente dois jogadores de cada pote serão sorteados para cada grupo; para o último pote, no máximo dois jogadores serão sorteados para qualquer grupo;
- d. Cabe à organização do torneio decidir, para cada partida, as cores das peças de cada jogador e divulgar a lista de confrontos antes do início do torneio. Em cada grupo, todos os jogadores deverão disputar um número igual de partidas de brancas e de pretas, exceto em caso de número par de jogadores no grupo, quando a diferença entre partidas disputadas de brancas e de pretas deve ser de exatamente 1 partida para todos os jogadores.
- i. Em caso de número par de jogadores, a organização deverá dar preferência aos jogadores com maior rating Lichess na modalidade correspondência ao decidir quais jogadores disputarão mais partidas de pretas do que de brancas;
- e. Todas as partidas do turno inicial deverão ter sido encerradas e um vencedor determinado até as 23h59 (horário de Brasília) do dia 16 de agosto de 2019;
- i. Caso alguma partida não tenha terminado nesta data, a organização do torneio pode, a seu critério, atribuir um resultado à partida com base em sua posição corrente, desconsiderar a partida e/ou aplicar penalizações aos jogadores envolvidos;
- f. Ao final do turno inicial, a pontuação de um jogador consiste na soma das pontuações obtidas em cada partida. A classificação final de cada grupo será disponibilizada pela organização após o término de todas as partidas daquele grupo. Classificações parciais poderão ser disponibilizadas no decorrer da disputa, a critério da organização;
- i. Em casos de empates por quaisquer colocações, serão utilizados como critérios de desempate, em ordem:
    1. pontuação obtida nas partidas entre os jogadores empatados;
    2. número total de vitórias;
    3. número total de vitórias obtidas jogando com as pretas;
    4. pontuação Sonneborn-Berger;
  - ii. No item anterior, na aplicação dos critérios de desempate (2) e (3), serão desconsideradas quaisquer partidas vencidas por ausência do oponente. Caso o desempate seja parcialmente quebrado após a aplicação de um destes critérios, o procedimento retorna à aplicação do critério (1) para os novos conjuntos de jogadores empatados;
4. Para o turno final, a classificação de cada grupo no turno inicial será utilizada para formar "divisões", com os melhores colocados obtendo vaga nas divisões superiores. Os membros de cada divisão irão se enfrentar no sistema Schurig simples;

- a. Em caso de 4 ou mais grupos no turno inicial, um jogador de cada grupo será selecionado para cada divisão, com os líderes compondo a divisão superior, os vice-líderes compondo a divisão seguinte, e assim por diante; a divisão inferior conterá os jogadores restantes, e possivelmente terá um número inferior de jogadores;
- b. Em caso de 3 ou mais grupos no turno inicial, dois jogadores de cada grupo serão selecionados para cada divisão, com os líderes e vice-líderes compondo a divisão superior, os terceiros e quartos colocados compondo a divisão seguinte, e assim por diante; a divisão inferior conterá os jogadores restantes, e possivelmente terá um número inferior de jogadores;
- c. Caso algum jogador abandone o torneio antes do início do turno final, cabe à organização adaptar os critérios para distribuição dos jogadores em divisões, de forma a garantir que todas as divisões, exceto a inferior, tenham o mesmo número de jogadores;
- d. Cabe à organização do torneio decidir, para cada partida, as cores das peças de cada jogador e divulgar a lista de confrontos antes do início do turno final. Em cada divisão, todos os jogadores deverão disputar um número igual de partidas de brancas e de pretas, exceto em caso de número par de jogadores, quando a diferença entre partidas disputadas de brancas e de pretas deve ser de exatamente 1 partida para todos os jogadores.
  - i. Para confrontos entre jogadores que fizeram parte do mesmo grupo no turno inicial, a organização deverá dar preferência pela alternância de cores em relação aos confrontos do turno inicial. Como critério secundário, em caso de número par de jogadores, ao decidir quais jogadores disputarão mais partidas de pretas do que de brancas, a organização deverá dar preferência, em ordem:
    1. aos jogadores que disputaram mais partidas de brancas do que de pretas no turno inicial;
    2. aos jogadores com maior rating Lichess na modalidade correspondência, exceto por aqueles que disputaram mais partidas de pretas do que de brancas no turno inicial;
- e. Os membros da divisão superior podem, de comum acordo, optar por realizar a disputa no sistema Schurig turno-e-retorno. Neste caso, as duas partidas entre cada jogador serão disputadas com alternância de cores, e podem ser disputadas de forma concomitante;
- f. Todas as partidas da divisão superior deverão ter sido encerradas e um vencedor determinado até as 23h59 (horário de Brasília) do dia 15 de dezembro de 2019;
- g. A classificação dos jogadores em cada divisão e os critérios de desempate serão aqueles utilizados no turno inicial, porém aplicados apenas às partidas do turno final e adequados conforme necessário. Todos os resultados do turno inicial serão descartados após a formação das divisões;
- h. Ao final da disputa das partidas da divisão superior, o líder desta divisão será declarado campeão. A classificação final do torneio será

- obtida ordenando as divisões, da superior à inferior, e os jogadores em cada divisão por suas colocações no turno final;
5. As inscrições deverão ser realizadas através de formulário apropriado a ser divulgado através dos meios de comunicação oficiais do Clube de Xadrez da UNIRIO. Somente membros do Clube de Xadrez da UNIRIO poderão participar. O prazo regulamentar de inscrições para o turno inicial se encerra no dia 20 de abril de 2019. Jogadores que não tenham se inscrito até o encerramento do prazo regulamentar poderão se inscrever posteriormente, sob as seguintes condições:
    - a. Para inscrições realizadas até o dia 21 de junho de 2019: os novos competidores serão selecionados para distribuição em algum dos grupos do turno inicial com a menor quantidade de membros, e sua inscrição neste turno será condicionada à capacidade dos membros do grupo em questão de comportar a realização das novas partidas; caso não haja grupo capaz de comportar esta realização, os novos competidores se juntarão à competição no turno final, preenchendo em ordem de inscrição as divisões inferiores;
    - b. Para inscrições realizadas a partir do dia 22 de junho de 2019: os novos competidores se juntarão à competição no turno final, preenchendo em ordem de inscrição as divisões inferiores;
  6. Durante a realização de qualquer etapa do circuito, os jogadores deverão se portar de forma cortês e amistosa perante a organização e os demais jogadores, prezar pelo espírito e pela reputação do xadrez, e respeitar os termos de serviço, conduta e jogo limpo da plataforma Lichess. Condutas antidesportivas incluem, mas não se limitam a: consultar motores e livros de xadrez, incluindo tabelas de finais e aberturas; discutir posições de uma partida em andamento com outras pessoas, participantes ou não do torneio, seja presencialmente ou por meios virtuais; deliberadamente prolongar partidas com a finalidade de impedir seu encerramento dentro do prazo apropriado; e replicar lances de oponentes em partidas concomitantes visando a obtenção de pontuação agregada garantida;
  7. A organização do Torneio Online por Correspondência UNIRIO 2019 deve zelar pelo cumprimento deste Regulamento, podendo, com este fim e a seu critério, aplicar sanções aos participantes do circuito, incluindo mas não restrito a: advertências, perda de pontos em etapas, desqualificação de etapas, suspensão por uma ou mais etapas, e/ou desqualificação do circuito;
  8. Casos omissos não cobertos por este regulamento deverão ser apresentados à organização do Torneio Online por Correspondência UNIRIO 2019, que irá deliberar a respeito e cujas decisões deverão ser acatadas por todos os participantes.